



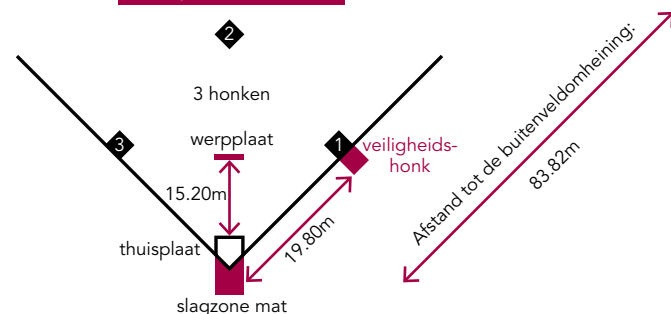
In het kort



Get fit, have fun,
make friends!

Slowpitch in het kort

Speelveld



Spel

- Een gemengd slowpitchteam bestaat uit een evenredig aantal mannen en vrouwen. Ideaal is vijf mannen en vijf vrouwen, van alle leeftijden
- Twee teams: een veldpartij (verdedigend) en een slagpartij (aanvallend) van beide tien spelers
- De slagvolgorde mag niet worden gewijzigd, spelers in het veld mogen wel onbeperkt gewisseld worden
- Als beide teams een slagbeurt hebben gehad is er een inning gespeeld
- Een wedstrijd duurt een afgesproken tijd waarbij de inning wordt afgemaakt
- De wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter vanachter de thuisplaat

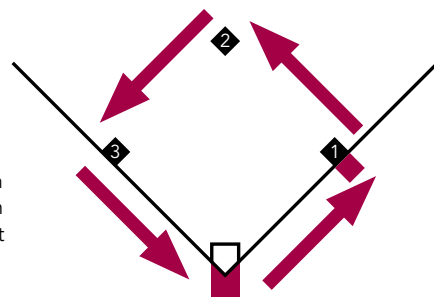
Slagpartij

Slaan:

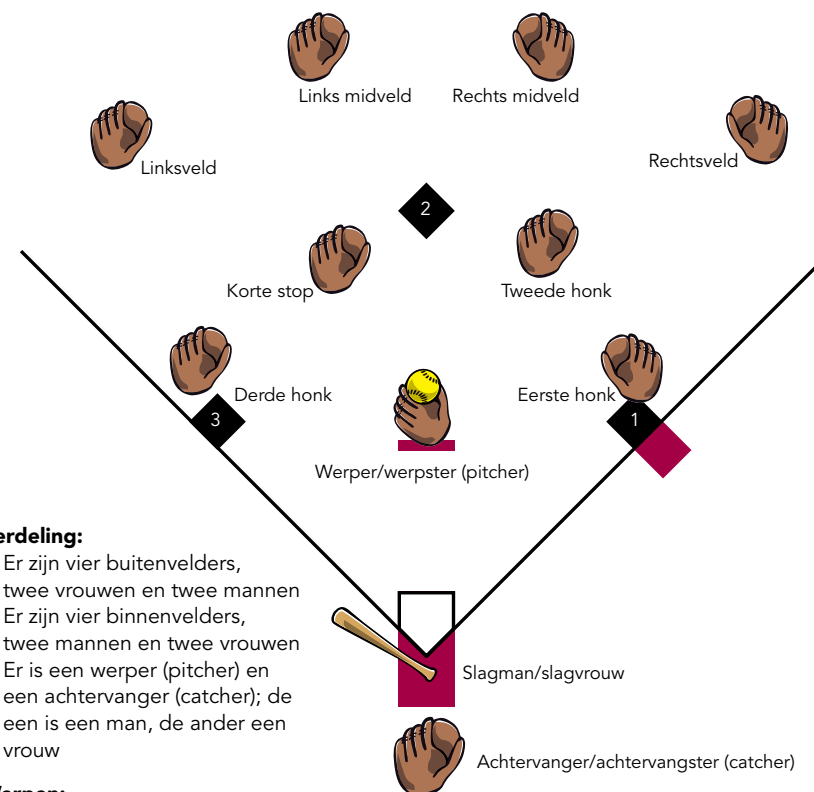
- De tien spelers komen in vaste slagvolgorde aan slag, man en vrouw wisselen elkaar af
- De slagman probeert de opgegooide bal van de werper zo goed mogelijk binnen de honklijnen te slaan
- De slagman is bij drie gemiste slagballen uit, waarbij elke fout geslagen bal ook als een slagbal telt
- De slagman mag de bal niet 'stoten' (korte bal)
- Bij vier wijd krijgt de slagman een vrije loop als honkloper naar het eerste honk
- De slagman wordt tevens honkloper zodra hij de bal goed het veld in heeft geslagen en het eerste honk veilig heeft bereikt

Honklopen:

- De honkloper raakt de honken in de goede volgorde aan (zie plaatje rechts)
- Tussen de honken kan de honkloper met de bal worden uitgetikt
- De honkloper mag het honk pas verlaten als de bal wordt geslagen (stelen mag niet)
- Er mag slechts één honkloper op een honk staan
- De honkloper mag een andere looper niet inhalen
- Als de thuisplaat reglementair is bereikt, heeft de slagpartij een punt gescoord



Veldpartij



Verdeling:

- Er zijn vier buitenvelders, twee vrouwen en twee mannen
- Er zijn vier binnenvelders, twee mannen en twee vrouwen
- Er is een werper (pitcher) en een achtervanger (catcher); de een is een man, de ander een vrouw

Werpen:

- De bal wordt onderhands door de werper opgegoooid voor de slagman
- De opgegooide bal moet een boog maken van minimaal 1,82 meter en maximaal 3,65 meter boven de grond
- Indien de bal de juiste hoogte heeft en de slagzonemat raakt, is het een slagbal
- De opgegooide bal is een 'dode' bal (niet in het spel) totdat hij geslagen wordt

Uitmaken:

Bij Slowpitch wordt een uit ook wel een 'nul' genoemd.

De veldpartij verhindert dat de slagpartij punten maakt door de honklopers uit te maken:

- De werper gooit drie keer een slagbal die door de slagman wordt gemist
- De veldpartij tikt, tussen de honken, de honkloper met de bal
- De veldpartij vangt een geslagen bal
- De veldpartij raakt bij een gedwongen loop, in het bezit van de bal, het honk aan voordat de honkloper het honk bereikt

Wisselen

- Er wordt gewisseld als er drie spelers van de slagpartij uitgemaakt zijn (drie nullen) of als er tien slagmensen aan slag geweest zijn in een inning

Voor specifieke spelregels verwijzen we u naar de reglementen op www.knbsb.nl

	Basisregels	Opmerkingen
Leeftijd	Alle leeftijden (Advies ouder dan zestien jaar)	
Speelveld	Vierkant <ul style="list-style-type: none"> • drie honken • thuisplaat • werpplaat Honkafstand: 19,80 meter (adviesafstand) Werpafstand: 15,20 meter	Afstand naar omheining buitenveld is 83,82 meter (adviesafstand)
Werpregels	<ul style="list-style-type: none"> • Bal wordt in een boog opgegooid, met het hoogste punt tussen 1,82 meter en 3,65 meter boven de grond • Indien de slagzone niet geraakt wordt is de bal slag 	
Spel materiaal	Bal: <ul style="list-style-type: none"> • 12 inch softbal, max. 44 cord Overig: <ul style="list-style-type: none"> • aluminium softbalknuppels (mannen en vrouwen) Optioneel: <ul style="list-style-type: none"> • slaghelmen • catchermasker 	Slaghelmen en catchermasker zijn niet verplicht maar worden wel geadviseerd
Teams	<ul style="list-style-type: none"> • Eén slagpartij (aanval) • Eén veldpartij (verdediging) • Tien spelers per team, vijf mannen en vijf vrouwen 	
Speelduur	Wedstrijd duurt een afgesproken tijd, inning wordt afgemaakt	
Bal in het spel	<ul style="list-style-type: none"> • Slagman brengt de door de pitcher opgegooid bal binnen de honklijnen in het spel • Slagman en slagvrouw komen afwisselend aan slag • Slagvolgorde mag niet gewijzigd worden, spelers in het veld mogen wel onbepaald gewisseld worden 	
Uitmaken	<ul style="list-style-type: none"> • Honkloper tussen de honken met de bal tikken • Geslagen bal vangen • Honk branden bij gedwongen loop • Derde slagbal mis of fout geslagen 	
Honklopen	<ul style="list-style-type: none"> • Honkloper mag het honk verlaten als de bal het veld in is gebracht • Stoten en stelen is niet toegestaan 	
Vier wijd	<ul style="list-style-type: none"> • Slagman krijgt bij vier wijd een vrije loop naar eerste honk 	
Wisselen	<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt gewisseld door veldpartij en slagpartij als er drie slagmensen of honklopers uitgemaakt zijn 	Er wordt ook gewisseld als er max. tien mensen aan slag zijn geweest



Voor meer informatie:

KNBSB
 Postbus 2650
 3430 GB Nieuwegein

T 030 7513 650
E info@knbsb.nl
I www.knbsb.nl

KNBSB

Connect to the game